

REGULAMIN

Gry terenowej „Uwolnij Białą Damę”

1. Organizatorem gry terenowej jest Szydłowieckie Centrum Kultury – Zamek, ul. Sowińskiego 2, 26-500 Szydłowiec.
2. W grze terenowej mogą wziąć udział osoby, które dokonały wcześniejszego zgłoszenia telefonicznego lub mailowego swoich zespołów oraz zespoły, które stawią się w miejscu startu o umówionej godzinie – tylko jeśli pozostaną wolne miejsca.
3. Organizator ustala limit zespołów, które mogą wziąć udział w grze terenowej: 15. O możliwości wzięcia udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Maksymalna liczba osób w zespole wynosi 4.
5. Punkt startowy znajduje się przy bramie Zamku Szydłowieckich i Radziwiłłów w Szydłowcu, ul. Sowińskiego 2.
6. Zespoły będą startować w 10-minutowych odstępach czasu. Zespoły zostaną poinformowane o dokładnej godzinie zgłoszenia się na start. O kolejności startu zespołów decyduje kolejność zgłoszeń.
7. Zespoły zobowiązane są do przybycia na punkt startowy co najmniej 10 minut przed planowanym startem.
8. Osoby poniżej 13 roku życia mogą wziąć udział w grze terenowej tylko pod warunkiem przekazania Organizatorowi pisemnej zgody na udział podpisanej przez rodzica lub opiekuna prawnego.
9. Szczegóły gry terenowej zawarte są w pakietach startowych, które drużyny otrzymają przed startem. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania informacji zawartych w pakietach startowych przed rozpoczęciem gry, aby zminimalizować ryzyko wystąpienia nieuczciwej konkurencji
10. Podczas gry zespoły mają za zadanie przemieszczać się pomiędzy punktami kontrolnymi, odpowiadać na pytania, wykonywać zadania, zbierać rekwizyty.
11. Za wykonanie czynności opisanych w pkt. 7 zespoły otrzymują punkty zgodnie z punktacją zawartą w pakiecie startowym. Dodatkowe punkty zostaną przyznane za czas dla dziesięciu najszybszych zespołów (1 – 10 punktów).
12. O kolejności wykonywania zadań w punktach kontrolnych zadecyduje kolejność przybycia zespołu do punktu.
13. Gra miejska odbywa się w otwartym ruchu ulicznym. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne niebezpieczne zachowania uczestników. W przypadku rażącego narażenia siebie lub innych uczestników na jakiegokolwiek niebezpieczeństwo lub łamanie przepisów prawa, cały zespół zostanie zdyskwalifikowany.
15. Przed rozpoczęciem gry wszyscy uczestnicy zobowiązani są do podpisania oświadczenia o stanie zdrowia w związku z wprowadzonym na terenie Polski stanem epidemii COVID-19 oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych (RODO). Podpisanie w/w dokumentów jest dobrowolne, lecz odmowa ich podpisania jest równoznaczna z rezygnacją z udziału w grze.
16. Przystąpienie do gry jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
17. Wszelkie kwestie nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w dowolnym momencie.
19. W przypadku sporu, ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora.